サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL 0587-53-2192

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

©1993 SUNSOFT　© 株式会社このみ・プラニング

ファミリー コンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。

ぴよこたんの だいめいろ 大迷路

取扱説明書

SUNSOFT

このたびはサンソフトのファミリーコンピュータ専用ソフト『ぴょこたんの大迷路』をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

使用上の注意

1 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
2 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3 シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。カセットがいたみます。
4 ゲーム時はなるべくテレビ画面からはなれてください。
5 長時間ゲームをする時は、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。
6 ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

■おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

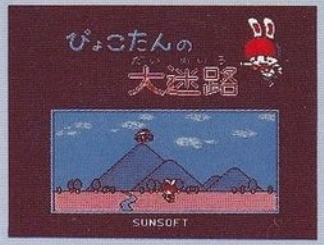
たいへんだー。
むらのみんながわるいうちゅうじんに
さらわれてしまったよー。
わるいうちゅうじんから
むらの　みんなをたすけなきゃ。
うちゅうじんは　はまべにむかったぞー。
ぴょこたん、わなにきをつけてがんばって。

こうして　ぴょこたんの
ぼうけんは、はじまったのです。
さあ、きみはむらのみんなを
たすけられるかな。

CONTENTS

1. ゲームをはじめる前に……4
2. ゲームのしくみ……6
3. これがぴょこたんの冒険マップだ……8
4. ミニゲーム紹介……12
　いけいけ・ぴょこたん……12
　ころころ・きゃんでい……14
　かんかん・あっぷる……16
　めくって・ぽんぽん……18
　けろけろ・ふろっぐ……20
5. ボーナス・ゲーム……22
6. ゲームオーバーについて……23

1 ゲームをはじめるまえに



ゲームカセットをさしこみ、電源をいれるとタイトル画面がでてくるよ。そこでスタートボタンを押すとゲームスタート画面になるんだ。

「はじめる」「つづき」「れんしゅう」のなかから、なにをしてあそぶかえらんでね。Aボタンを押せばはじまるよ。まちがったらBボタンでもとにもどってね。

「はじめる」をえらんだら

はじめるをえらんだらひとりであそぶか、おともだちといっしょにあそぶかえらんでね。きまったらAボタンを押してゲームをはじめよう。

「つづき」をえらんだら

つづきをえらんだらぱすわーどをにゅうりょくしてね。十字ボタンのうえとしたで4つのえがらのなかからえらんでね。きまったらAボタンを押すときのうのつづきからあそべるよ。

「れんしゅう」をえらんだら

「れんしゅう」をえらんだらミニゲームのれんしゅうができるんだ。ゲームの種類は全部で5つ。「いけいけ ぴょこたん」「ころころ きゃんでぃー」「かんかん あっぷる」「めくって ぽんぽん」「けろけろ ふろっぐ」など、楽しいゲームばかり。にがてなゲームをここでよくれんしゅうしておこうね。れんしゅうするゲームが決まったら、つぎはレベルをえらんでね。うみ、もり、やま、つきの4つのレベルのなかから1つだけ十字ボタンの左右でえらんで、Aボタンを押せば決定だよ。

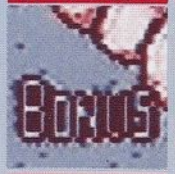
うみ ▶ もり ▶ やま ▶ つき

と、だんだんむずかしくなっていきます。

2 ゲームのしくみ

このゲームは、**うみ、もり、やま、つき**の４つのステージがあります。各ステージのマップのうえを、ぴょこたんは自由に歩き回ることができます。マップのあちらこちらには宝箱があり、それをあけることでゲームがすすみます。宝箱のなかみは色々あり、開けなくてもいい宝箱もありますが、かぎをてに入れないと、出口をとおることができずステージクリアできません。

ボーナス得点



プレイヤーの得点がふえます。ミニゲーム・ボーナスゲームとともに得点をあつめよう。200000点で1UPだよ。

1UP

これを取ると、のこりのプレイヤーのかずがふえます。

モンスター

モンスターが出現すると、ミニゲームがはじまります。５種類のミニゲームのうちなにがくるかはわかりません。

かぎ

ステージクリアに必要なアイテムです。かぎが手にはいったら、出口にむかいましょう。

ゲームは全部で４ステージです。すべてクリアするとボスステージにすすみ、ボスをこらしめるとゲームは終了です。

各ステージのマップ上で、かぎをみつけ、出口へゆけばステージクリアです。マップ上で、かぎをみつけたら、他の宝箱を開けても開けなくてもどちらでもかまいません。

ステージクリアの後ボーナスゲームがはじまります。ボーナスゲームが終わると、パスワードが表示されます。しっかりメモしましょう。

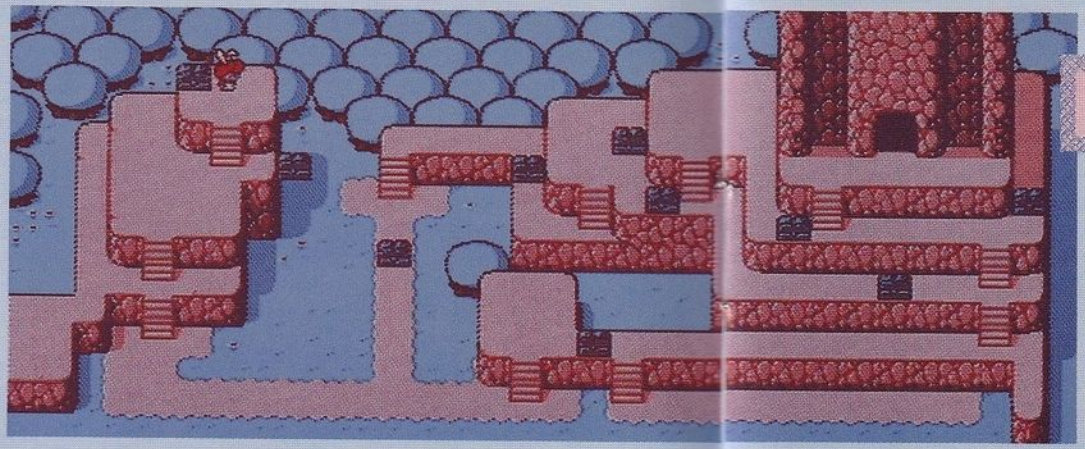
最終4ステージをクリアするとボーナスゲームはなくボスステージがはじまります。

ステージ１
▼クリア
ボーナスゲーム
▼
パスワード画面
▼デモ
ステージ２

ボスステージをクリアするとエンディングです。がんばりましょう。

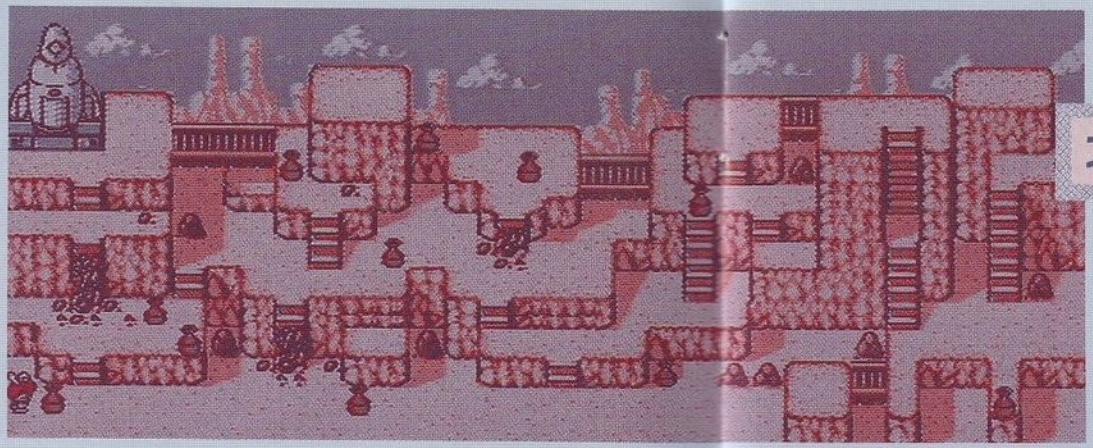
3 これがぴょこたんの冒険(ぼうけん)マップ だ。

ステージ1・うみ



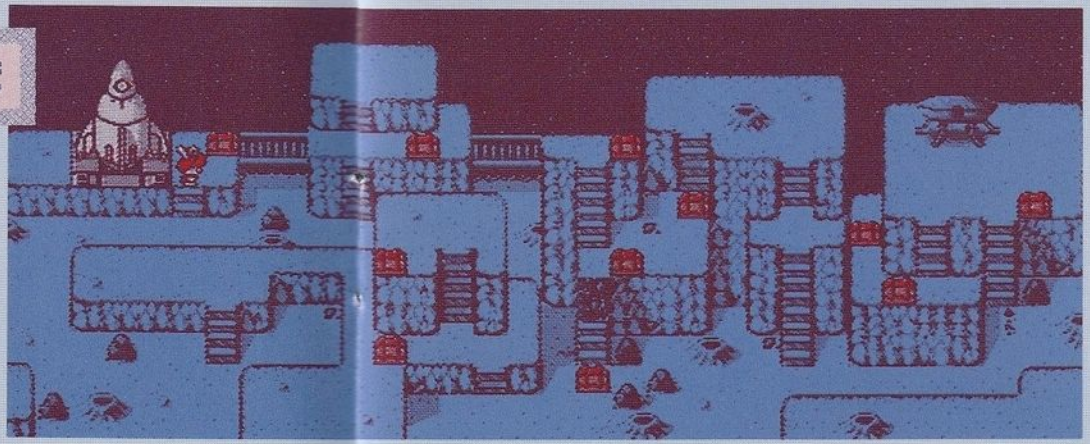
ステージ2・もり

これがぴょこたんの
冒険マップだ。



ステージ3・やま

ステージ4・つき



4 ミニゲーム紹介

◆いけいけ・ぴょこたん◆

ぴょこたんが、池のハスの上をぴょんぴょん跳んでゴールを目指します。途中で道が3本に別れています。そのなかから1本をえらんで進んでいきましょう。

水のみちは3通りだよ。

ふつうの道
なにもワナのない道。そのまま進めばOK！

おばけ道
かえるやさかなのおばけがジャマをしているよ。うまくよけて通り抜けてね。

行き止まり道
この道を選ぶと、最後に必ずしずむハスがあるので1トライミスになってしまいます。

とくてん

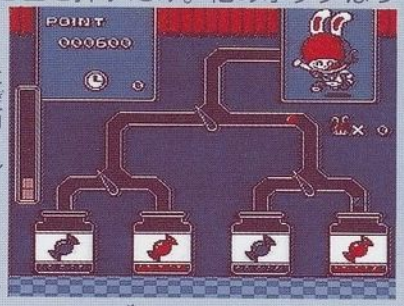
ハスひとつ	（ふつうの道）	100点
	（おばけの道）	300点
ぴょこたん残り人数（クリアー後）		1000点
パーフェクトボーナス		5000点

分かれ道から分かれ道までを1ブロックとして、ステージ1は1ブロック、ステージ2は2ブロックとステージごとに増えていきむずかしくなってきます。操作はかんたん。分れ道の上にいきたければ十字ボタンの上をおしながらAボタンをおします。バックはできません。行き止まりや、おばけにさわると1トライミスとなり3トライミスで1ミス、ぴょこたんのこり人数が1人減ります。1回ミスをしても、道をよくおぼえておけばきっとクリアできるはず。あきらめないでがんばろう。

◆ころころ・きゃんでい◆

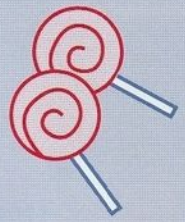
がめんの上からとうめいな管を通って2～4色のキャンディがおりてきます。とちゅうのわかれみちにあるフリッパーを、うまくつかってそれぞれのキャンディとおなじいろのビンに入れるゲームです。フリッパーＡＢＣをうまくうごかしてキャンディをビンに入れましょう。

操作は十字ボタンの右と左を押すだけ。他のボタンはつかいません。



フリッパーを右に向けたいときは十字ボタンの右を押し、左に向けたければ左を押してね。

まちがって違う色のビンにキャンディをいれてしまうと、10目もりあるライフゲージの目もりがひとつ減ります。ライフゲージの目もりがゼロになると１ミスとなり、ぴょこたんののこり人数がひとり減ります。



とくてん

キャンディーをひとつ入れる……１００点
残ったライフゲージ１目もり……５００点
パーフェクトボーナス……５０００点

ステージ1は、キャンディ・ビンともに2色。ステージ2は、3色。ステージ3、4は4色。また、ステージがすすむごとに、キャンディの落ちてくる間隔がせまくなります。

◆かんかん・あっぷる◆

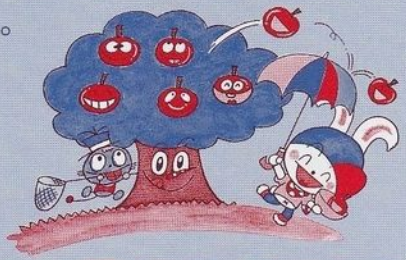
まんなかの大きなりんごの木から、りんごの実が降ってきます。傘をもったぴょこたんを左右に移動させて、りんごを受けてください。りんごが傘にあたれば跳ね返って、左右のジューサーにかならず入ります。

決められた時間内に、落としたりんごのかずが10個以内ならばクリアーです。りんごを1個落とすごとに、「ライフゲージ」の目もりが1つ減ります。ゲームが始まるときの目もりは10あります。0になったら1ミスとなり、ぴょこたんの残りの人数が一人減ります。木には「りんご」がつぎつぎと成ります。成った順に落ちてきます。十字ボタンの右・左を1回押すと、ぴょこたんが一歩動きます。右に2歩動きたいときは、十字ボタンの右を2回押してください。

とくてん

りんごを1個入れる	100点
残ったライフゲージ1目もり	500点
パーフェクトボーナス	5000点
りんごをうけそこなうと	−50点

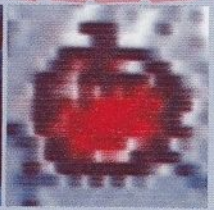
りんごにまじって「おじゃま虫」が降ってきます。この「おじゃま虫」にふれると、ぴょこたんがしびれて、しばらく動けなくなります。「おじゃま虫」にはさわらないようにしましょう。



パーフェクト

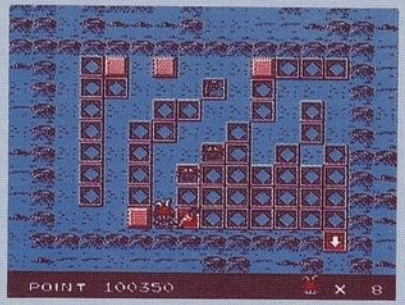
おじゃま虫

りんご



◆めくって・ぽんぽん◆

タイルを1枚ずつめくって、道を作ってゆくゲームです。スタート地点から、ゴール地点までタイルをめくりながら進みたどりついたらクリアーです。最初に正解ルートがAボタンをおすまで出ますから、よーくおぼえてね。



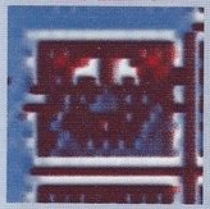
ゆびのかたちをしたカーソルを十字ボタンで操作して、ぴょこたんを進めたい方向のタイルに合わせてAボタンを押してね。タイルがめくれたら、ぴょこたんはその場所に移動します。めくることができるのはぴょこたんのすぐそばにあるタイルだけです。

とくてん

ふつうタイルをうらがえす。	100点
おばけタイルをうらがえす。	−200点
ばくだん1個	1000点
パーフェクトボーナス	5000点

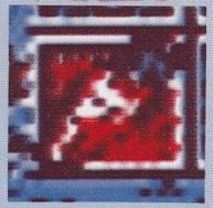
「おじゃまキャラ」を5枚めくったら1ミスになり、ぴょこたんの残り人数が一人減ります。ばくだんを持っていればおじゃまキャラを爆破してふつうのブロックに変えてくれます。とちゅうでにんじんのアイテムをめくると、正解ルートがでます。Aボタンを押すまででているのでよくおぼえてね。マップのひろさはステージごとにだんだんと広くなり、正解ルートも複雑でむずかしくなってきます。れんしゅうモードでれんしゅうしてください。

おじゃま



ばくだん

にんじん



◆けろけろ・ふろっぐ◆

音楽おばけが４ひきのカエルをあやつり色々なメロディーを奏でます。４ひきのカエルはそれぞれ違う音でなきながら飛びはねます。そのメロディと同じようにメロディーを演奏できればぴょこたんの勝ちです。もちろんカエルの音楽はカエル語。聞いているだけではむずかしいので、４ひきのカエルの動きにもよく注目しよう。４ひきのカエルはそれぞれ十字ボタンの上下左右に対応しています。

▲上

左◀

▶右

▼下

とくてん

1音正解	100点
1問正解	1000点
パーフェクトボーナス	5000点

【問　題　数】

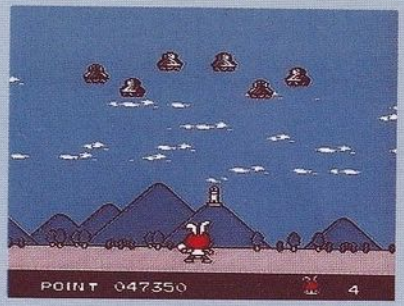
ステージ1	3音	3問
ステージ2	4音	4問
ステージ3	5音	4問
ステージ4	6音	5問

ステージ1～3は２問、ステージ４は３問正解すればぴょこたんの勝ちです。

メロディーはたとえば、「ドドドソ」のように、おなじ音がつづく場合もあります。音の長さ、つまりボタンを押している長さは関係ありません。

5 ボーナスゲーム

ステージ1・2・3をクリアーすると、ボーナスステージにチャレンジできます。ぴょこたんを、左右に動かしてAボタンでたまを投げます。UFOにたまを当て打ち落とすゲームです。



とくてん

通常UFO
100点

アダムスキー型UFO
200点

スペシャルUFO
1000点

6 ゲームオーバーについて

ぴょこたんの残り人数が、0になるとゲームオーバーになります。ミスをくりかえして、残り人数がゼロになるともういちどゲームをするかどうか聞いてきます。「やる」を選ぶと、ゲームオーバーになったステージの最初からはじまります。「やらない」を選ぶと、ゲームオーバーの画面になりまた最初からはじまります。

★おともだちとふたりで遊んでいるときは、ひとりがゲームオーバーになった時に、続けるかやめるかの選択画面になります。続けた場合は、そのステージの最初の状態に戻って始まります。

くじけずにがんばってね。